
PENGEMBANGAN APLIKASI PENDATAAN ASET KENDARAAN KANTOR BPJS CABANG PALEMBANG

¹Temy Suciati, ²Imam Solikin

¹Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, temysuciati@yahoo.co.id

²Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, imamsolikin@binadarma.ac.id

Abstract - *The problem in this study is how to make the application of data collection assets of the office in health by using language programming PHP, by the application of Macromedia dreamweaver 8. The purpose of this research to create and develop applications of data collection assets of the office in. The study is the development of systems SDLC (System Development Life Cycle). Further steps from SDLC is a feasibility study on the project information system, the investigation and research system, the analysis of the system, the design of the system, the application of, and the review and care. The method of data collection through the activities of observation and interviews. The research is expected to ease in data collection, input, as well as the data pertaining to the vehicle is in the office. in the health of the city of Palembang.*

Keywords: *Application, Data, assets, Macromedia Dreamweaver*

Abstrak - Masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat rancangan aplikasi pendataan aset kendaraan kantor BPJS kesehatan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan aplikasi *Macromedia dreamweaver 8*. Tujuan penelitian ini untuk membuat dan mengembangkan aplikasi pendataan aset kendaraan kantor BPJS. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*). Tahapan-tahapan dari SDLC adalah studi kelayakan proyek sistem informasi, penyelidikan dan penelitian sistem, analisis sistem, perancangan sistem, penerapan, dan peninjauan ulang dan perawatan. Metode pengumpulan data melalui kegiatan observasi dan wawancara. Hasil penelitian ini diharapkan dapat mempermudah dalam pendataan, penginputan, serta mencetak data yang berkaitan dengan kendaraan yang ada dikantor BPJS kesehatan cabang Palembang.

Kata kunci: Aplikasi, Data, Aset, Macromedia Dreamweaver

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi dan komunikasi saat ini begitu pesat, seiring dengan pesatnya laju perkembangan ini dituntut adanya informasi yang cepat, tepat dan akurat sehingga mengakibatkan persaingan yang semakin kompetitif. Sudah menjadi kewajiban umum bagi setiap instansi, perusahaan swasta, atau perusahaan pemerintah sekalipun menggunakan jasa komputer untuk memudahkan pekerjaan administrasi, pencatatan dan penyimpanan data baik aset maupun penyimpanan barang bahkan pelayanan dan pekerjaan lainnya.

Keinginan masyarakat bahkan instansi untuk memperoleh kemudahan dalam melakukan kegiatan sehari-hari mendorong pesatnya kemajuan teknologi. Seperti BPJS kesehatan yang merupakan Badan Hukum Publik yang bertanggung jawab langsung kepada presiden dan memiliki tugas untuk menyelenggarakan jaminan kesehatan nasional bagi seluruh rakyat Indonesia, terutama untuk pegawai negeri sipil, penerima pensiun PNS dan TNI/POLRI, keluarga dan badan usaha lainnya ataupun rakyat biasa. Banyak teknologi yang ditunjukkan untuk memberikan kemudahan yang diinginkan hampir dalam segala hal bisa diperoleh dan dilakukan dengan internet dan sistem yang ada. Dengan adanya perkembangan teknologi sehingga memudahkan pekerja atau orang yang ada dalam suatu bidang tertentu untuk melakukan penyimpanan dan pencatatan aset data dan barang dengan bebas tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu.

Meskipun demikian, teknologi kadang masih belum dimanfaatkan sepenuhnya. Adapun salah satu masalah yang menarik perhatian penulis adalah masalah yang cukup sederhana namun sering terjadi dalam dunia kerja yaitu sistem pencatatan aset kendaraan pada kantor BPJS kesehatan cabang Palembang. Dalam pendataan aset kendaraan di kantor BPJS kesehatan cabang Palembang masih menggunakan *Microsoft word* dan pencatatan peminjaman kendaraan masih menggunakan buku besar yang menyebabkan bagian SDM Umum dan komunikasi publik sering kali kesulitan dalam meninjau atau mengecek jumlah kendaraan, data sopir/driver, dan peminjaman kendaraan sehari-hari.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Aplikasi

Aplikasi merupakan sebuah *software* (perangkat lunak) yang bertugas sebagai front end pada sebuah sistem yang dipakai untuk mengelola berbagai macam data sehingga menjadi sebuah informasi yang bermanfaat untuk pengguna dan juga sistem yang berkaitan [1]. Aplikasi diartikan sebagai software yang dibuat oleh perusahaan computer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Ms.Word, Ms. Exel. Kesimpulan dari penjelasan diatas aplikasi dapat diartikan sebagai suatu perangkat yang dapat digunakan untuk mengolah berbagai data untuk menjadi sebuah informasi yang berguna bagi kegiatan manusia.

2.2 Data

Data adalah bentuk jamak dari datum. Data merupakan keterangan-keterangan suatu hal, dapat berupa sesuatu yang diketahui atau yang dianggap atau anggapan. Dengan kata lain, suatu fakta yang digambarkan lewat angka, simbol, kode, dan lain-lain [1]. Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan) barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar bunyi, atau kombinasinya. Kesimpulan dari penjelasan diatas menurut penulis data dapat diartikan sebagai segala yang berupa fakta yang dapat dibuat dalam bentuk angka, simbol, kode gambar dan lain-lain [2].

2.3 Aset

Aset tetap adalah aset yang dimiliki dan tidak untuk diperjual belikan (baik dibuat sendiri maupun diperoleh dari pembelian, pertukaran, dan sumbangan), manfaatnya lebih dari periode akuntansi, digunakan dalam kegiatan atau operasi perusahaan dan nilainya relatif tinggi. Setiap perusahaan menggunakan aset tetap sebagai pendukung pencapaian tujuan perusahaan. Setiap perusahaan bisa memiliki jenis aset yang berbeda, tergantung jenis bidang usaha masing-masing. Perusahaan yang bergerak di bidang usaha yang sama pun bisa memiliki aset tetap yang berbeda yang tidak sama, apalagi jika perusahaan memiliki bidang usaha yang beda. Aset tetap umumnya dapat berupa tanah, bangunan, kendaraan, mesin, peralatan, dan sebagainya [3].

2.4 PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman pelengkap HTML yang memungkinkan dibuatnya aplikasi web dinamis untuk pengolahan data, pemrosesan data dari user via form, membuat buku tamu, toko online, dan lain sebagainya [4].

Ditinjau dari jenis bahasanya, php merupakan bahasa *scripting* seperti HTML. *Soucre code* dari program PHP tetap dalam bentuk teks dan langsung di-parser oleh software PHP di server tanpa harus diubah ke bentuk lain terlebih dahulu seperti file *executable* dalam pemrograman dekstp dengan visual basic. PHP itu sendiri adalah singkatan dari *PHP Hypertext Preprocessor*. Adapun tag pembuka jenis standar yaitu tag pembuka `<?php` sementara tag penutupnya adalah `?>`.

2.5 Database

Database adalah kumpulan data yang terintegritas dan diatur sedemikian rupa sehingga data tersebut dapat dimanipulasi, diambil, dan dicari secara cepat. Database terdiri dari skema, table, view, query, store prosedur dan objek-objek lainnya. Database dapat didefinisikan dalam sejumlah sudut pandang seperti [5]:

1. Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
2. Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (*Redundansi*) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.
3. Kumpulan file/table/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.

2.6 Xampp

Xampp merupakan paket PHP dan MySQL berbasis *open source*, yang dapat digunakan sebagai *tool* pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. Xampp mengombinasikan beberapa paket perangkat lunak berbeda ke dalam satu paket [6].

2.7 MySQL

MySQL merupakan *Software* RDBMS (atau *server database*) yang dapat mengelola *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user* (multi-user), dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (multi-threaded) [5].

3. Metodologi Penelitian

3.1 Metode Pengembangan Sistem

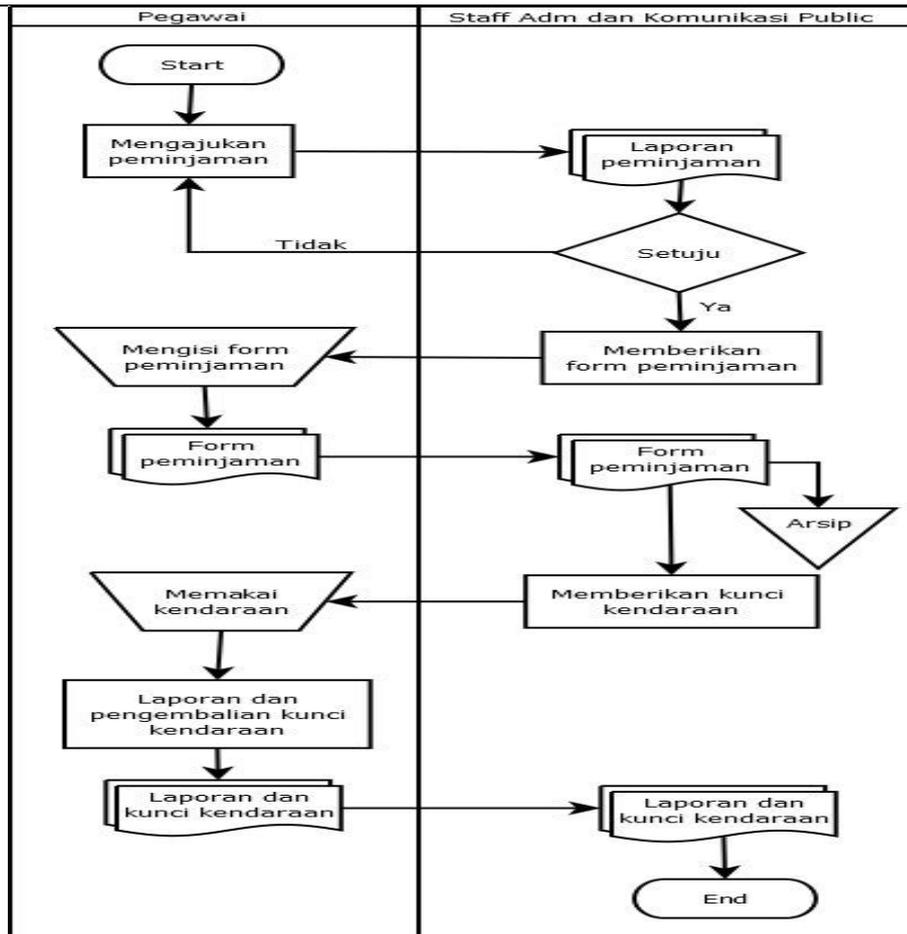
Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah SDLC, yaitu panduan bagi pengembangan dalam memilih dan menggunakan teknik maupun alat yang dirasa sesuai untuk setiap tahapan proyek. Adapun tahapan dari metode ini adalah;

1. Studi Kelayakan Sistem Informasi
2. Penelitian dan Penyelidikan Sistem
3. Analisis Sistem
4. Perancangan Sistem
5. Penerapan
6. Peninjauan Ulang dan Perawatan

3.2 Analisis Sistem

Dalam tahapan analisis, penulis mencoba memahami sistem informasi yang lama untuk menentukan:

- a. Penyebab permasalahan yang dihadapi, dimana permasalahan yang ada adalah belum adanya sistem pendataan aset kendaraan pada kantor BPJS kesehatan cabang Palembang, serta pendataan kendaraan maupun peminjaman kendaraan yang ada sekarang masih menggunakan *Microsoft Word* dan peminjaman kendaraan masih menggunakan buku besar.
- b. Alasan menggunakan metode kerja yang sekarang dipakai, alasan penulis menggunakan atau mengembangkan aplikasi yang sekarang ke yang lebih baru, untuk mempermudah mengetahui tentang data kendaraan serta dapat membuat laporan dari data itu sendiri.
- c. Apakah ada alternatif solusi lain?. Dalam analisis ini penulis berkeinginan untuk membuat aplikasi pendataan yang baru berbasis web. Dibandingkan dengan sistem pendataan lama yang masih menggunakan word dan pendataan dengan buku besar.



Gambar 1. Flowchart Sistem Terdahulu.

Adapun kebutuhan yang dibutuhkan dalam membuat aplikasi pendataan aset kendaraan kantor BPJS kesehatan cabang Palembang menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak sebagai berikut:

Tabel 1. Perangkat Keras yang dibutuhkan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Operating System	Windows 10 pro 64-bit
2	Processor	Intel Core I5
3	Memori	4096MB RAM
4	RAM	4 RAM
5	Printer	Cannon MP280 Series

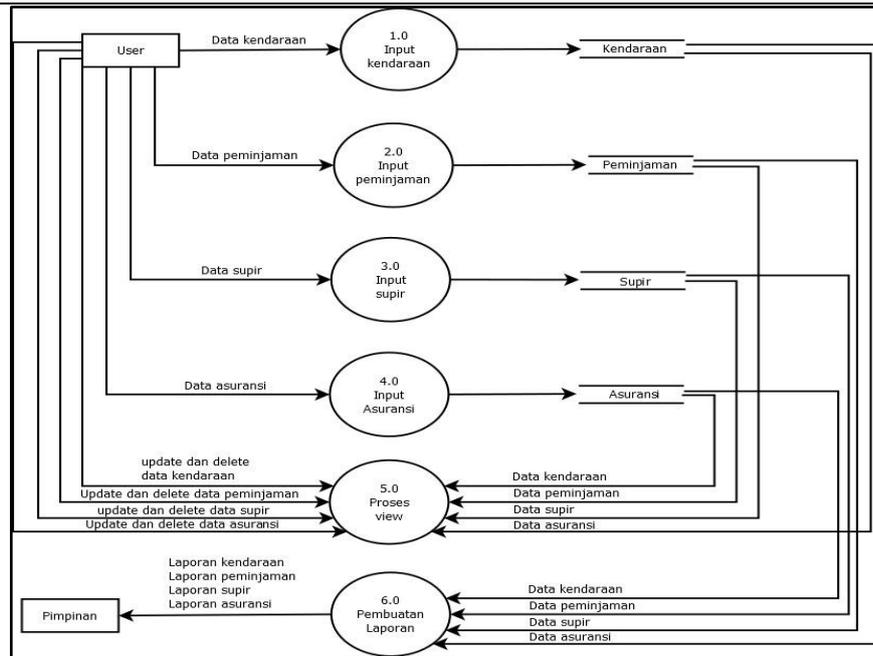
Tabel 2. Perangkat Lunak yang dibutuhkan

No	Perangkat Lunak	Versi
1	Sistem Operasi Windows	Windows 10 Profesional
2	Xampp	2.5
3	Macromedia dreamweaver 8	2008

3.3 Perancangan Sistem

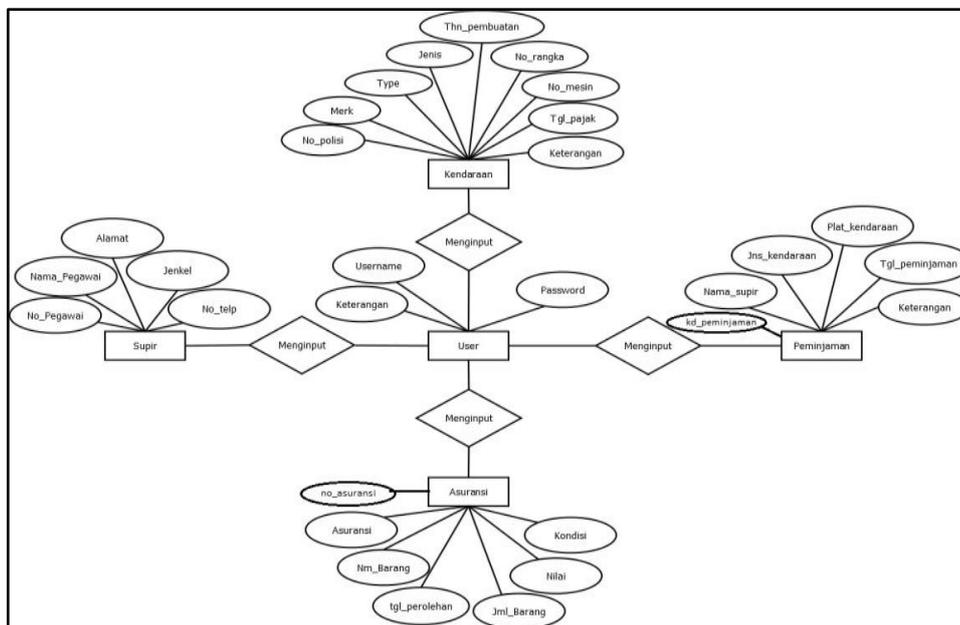
3.3.1 Diagram Konteks level 1

Diagram konteks merupakan satu lingkungan besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya. Merupakan pemecahan dari diagram konteks ke diagram nol.



Gambar 3. Diagram Kontek level.1

3.3.2 Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 3. Entity Relationship Diagram (ERD)

3.3.4 Desain Menu Utama

Desain menu utama adalah tampilan utama saat pertama kali muncul ketika kita membuka aplikasi, dan menu utama ini digunakan untuk menampilkan menu-menu yang ada seperti;

- Form home.
- Form data kendaraan.
- Form data supir.
- Form data asuransi.
- Form data peminjaman.
- Form login untuk masuk ke bagian kerangka admin.

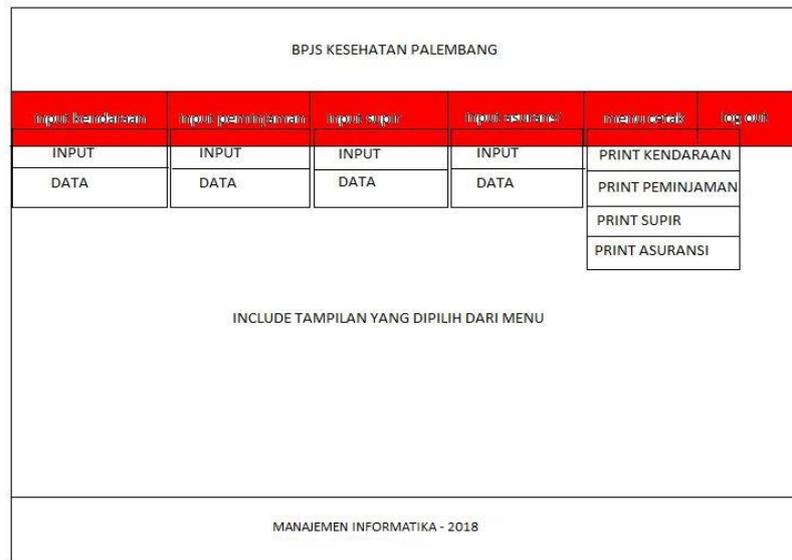
Dari setiap *form* yang ada digunakan untuk menampilkan data yang di-*input*-kan admin kecuali *form* untuk *login* memiliki design tersendiri. Design tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ;



Gambar 4 Tampilan Menu Utama

3.3.5 Desain Menu Utama

Desain menu kerangka admin adalah menu utama bagian kedua yang ada setelah menu utama yang tersedia diawal kita masuk ke aplikasi pendataan ini, menu utama ini terdapat menu untuk menginputkan data seperti input data kendaraan, input peminjaman, input supir, input asuransi, cetak data dan log out. Design tampilan menu ini dapat dilihat pada gambar berikut;



Gambar 5 Tampilan Input Kerangka admin.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil

Setelah menerapkan logika dan perancangan kedalam aplikasi pendataan kendaraan BPJS kesehatan Palembang dengan bahasa pemrograman berbasis web dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8*. Dihasilkan aplikasi yang dibutuhkan oleh kantor BPJS kesehatan Palembang. Berikut hasil dari pembuatan aplikasi pendataan aset kendaraan yaitu:

1. Menu Utama

Pada halaman menu utama terdapat beberapa halaman menu yang lainnya yaitu ;

- a. Form Data Kendaraan yang mana berfungsi untuk menampilkan data kendaraan yang sudah diinputkan oleh user atau admin.
 - b. Form Supir yang mana berfungsi untuk menampilkan data supir yang sudah diinputkan oleh user atau admin.
 - c. Form Data Asuransi yang mana berfungsi untuk menampilkan data asuransi yang sudah diinputkan oleh user atau admin.
 - d. Form Data Peminjaman yang mana berfungsi untuk menampilkan data peminjaman kendaraan yang telah diinputkan oleh user atau admin.
 - e. Form Login digunakan untuk masuk kedalam halaman kerangka admin atau halaman utama kedua setelah halaman utama pada awal masuk halaman website.
2. Menu Kerangka Admin
- Pada halaman menu kerangka admin atau menu utama kedua ini terdapat beberapa halaman menu lain yaitu ;
- a. Input Kendaraan yang mana berfungsi untuk menginputkan data kendaraan dan menampilkan data yang mana dibagian data ada pilihan untuk setting data(mengupdate dan menghapus data).
 - b. Input Peminjaman yang mana berfungsi untuk user atau admin menginputkan data peminjaman dan menampilkan data yang mana dibagian data ada pilihan untuk setting data (mengupdate data dan menghapus data).
 - c. Input Supir yang mana berfungsi untuk user atau admin menginputkan data supir dan menampilkan data yang mana dibagian data ada pilihan untuk setting data (mengupdate data dan menghapus data).
 - d. Input Asuransi yang mana berfungsi untuk user atau admin menginputkan data asuransi kendaraan dan menampilkan data yang mana dibagian data ada pilihan untuk setting data (mengupdate data dan menghapus data).
 - e. Cetak Data yang mana berfungsi untuk mencetak data kendaraan, data peminjaman, data supir, serta data asuransi kendaraan.
 - f. Log-out yang mana berfungsi untuk keluar dari kerangka admin dan kembali pada menu utama.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Halaman Menu Utama

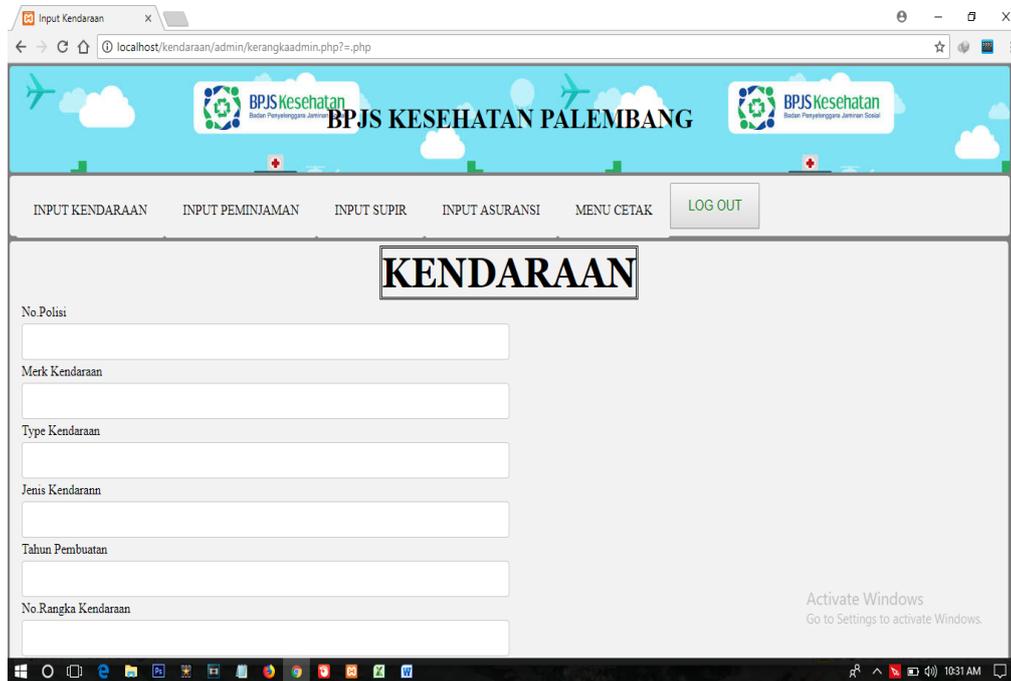
Halaman menu utama adalah halaman utama pada aplikasi. Menu utama berguna untuk mengelola halaman yang lainnya. Pada halaman ini terdapat halaman lain seperti home, data kendaraan, data supir, data asuransi, data peminjaman dan menu untuk login user atau admin. Tampilan halaman menu utama dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 7. Tampilan Menu Utama

4.2.2 Halaman Kerangka Admin

Halaman kerangka admin adalah halaman menu utama bagian kedua. Halaman ini bisa di akses setelah user atau admin melakukan login terlebih dahulu, halaman kerangka admin ini terdapat menu untuk menginputkan data seperti input data kendaraan, input peminjaman, input supir, input asuransi, cetak data dan log out. Tampilan ini dapat dilihat pada gambar berikut;



Gambar 8. Tampilan Kerangka Admin

5. Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti menarik kesimpulan dari hasil penelitian sebagai berikut;

1. Aplikasi yang dihasilkan berupa Aplikasi Pendataan Aset Kendaraan Kantor BPJS Kesehatan Cabang Palembang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dengan aplikasi *Macromedia dreamweaver 8*.
2. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan untuk mempermudah pendataan yang berkaitan dengan kendaraan yang ada di kantor BPJS kesehatan cabang Palembang.
3. Aplikasi ini dapat mempermudah untuk menginput data dan mencetak data yang akan dibuat dalam bentuk laporan yang berkaitan dengan pendataan kendaraan yang ada.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan peneliti, ada beberapa saran yang dapat disampaikan pada penelitian ini yaitu sebagai berikut;

1. Dalam penerapan aplikasi ini diharapkan pengguna mengerti cara menggunakan aplikasi yang telah dibuat ini.
2. Mungkin dalam aplikasi ini masih banyak kekurangan fitur-fitur lainnya yang dibutuhkan pengguna, diharapkan nantinya dapat dikembangkan lagi oleh peneliti selanjutnya.
3. Dalam penggunaan aplikasi ini diharapkan pengguna melakukan pemeliharaan yang baik serta teratur dan benar.
4. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat digunakan sebagai mana mestinya.

Referensi

- [1] Misbahuddin dan I. Hasan, *Analisis Data Penelitian dengan Statistik. Cetakan Kedua*, Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014.
- [2] Fathansyah, *Basis Data Revisi kedua*, Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [3] Tim Penyusun IAI Sumsel, *Pengantar Akuntansi (Berbasis SAK ETAP) Buku 2 Edisi Revisi ketiga*, Palembang: Ikatan Akuntansi Indonesia Wilayah Sumatera Selatan, 2015.
- [4] Tim EMS, *All in One Web Programming*, Jakarta: PT Alex Media Komputindo, 2016.
- [5] B. Raharjo, *Belajar Otodidak MySQL Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database*, Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [6] Riyanto, *Membuat Aplikasi Apotek Integrasi bercoe Scanner dengan PHP & MySQL*, Yogyakarta: Gaya Media, 2015.